

**MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION**  
**PUBLIC RELATIONS DIVISION**  
7-3, Marunouchi 2-chome, Chiyoda-ku, Tokyo, 100-8310 Japan

## FÖR OMEDELBAR PUBLICERING

Nr 3177

*Det här pressmeddelandet är en översättning av den officiella engelskspråkiga versionen. Det publiceras endast som praktisk referens för användaren. Läs den ursprungliga engelska versionen för information. Vid skillnader mellan texterna är det den engelska versionen som gäller.*

### Kundförfrågningar

Advanced Technology R&D Center  
Mitsubishi Electric Corporation  
[www.MitsubishiElectric.com/ssl/contact/company/rd/form.html](http://www.MitsubishiElectric.com/ssl/contact/company/rd/form.html)  
[www.MitsubishiElectric.com/company/rd/](http://www.MitsubishiElectric.com/company/rd/)

### Medieförfrågningar

Public Relations Division  
Mitsubishi Electric Corporation  
[prd.gnews@nk.MitsubishiElectric.co.jp](mailto:prd.gnews@nk.MitsubishiElectric.co.jp)  
[www.MitsubishiElectric.com/news/](http://www.MitsubishiElectric.com/news/)

## Ny teknik skapar en metalliknande yta på skärmar

*Justerar glans och skuggning i realtid utifrån personens betraktningvinkel*

**TOKYO, 14 februari 2018** - [Mitsubishi Electric Corporation](http://www.MitsubishiElectric.com) (TOKYO: 6503) meddelade idag att man har utvecklat en teknik för realistiskt ”textur-uttryck”, Real Texture, som gör att skärmar i fordon och digital skyltning ger ett realistiskt intryck av metalliska ytor vilket ger ett attraktivare utseende. Real Texture förväntas kommersialiseras för instrumentpaneler på fordon och skyltning inom en snar framtid.



Real Texture installerad i en bils instrumentpanel



### **Real Textures funktioner**

- Kalibrerar kontrasterande ljus och skugga för att skapa realistiska ytstrukturer av olika material.
- Simulerar ljusreflektion enligt den spårade positionen av tittarens ansikte.
- Konstruerar stereografiska bilder genom att simulera de reflekterande egenskaperna hos äkta material.
- Skapar vackra representationer av material som metaller och glas.
- Består av en 2D-plattskärm (parallax stereografisk skärm behövs inte) och kamera för att kunna spåra tittarens ansiktsposition.

### **Bakgrund**

Eftersom virtuell verklighet och förstärkt verklighet blir mer och mer populärt efterfrågar konsumenter allt oftare produkter som ger mycket realistiska bilder. Med Mitsubishi Electrics nya skärmteknik Real Texture blir det möjligt att skapa realistiska ytstrukturer på skärmarna, baserat på reflektionsegenskaper hos riktiga material.

### **Patent**

Det finns fyra patentansökningar i Japan och tre utanför Japan för tekniken som tillkännages i detta pressmeddelande.

### **Designregistrering**

Det finns två ansökningar för designregistrering i Japan för tekniken som tillkännages i detta pressmeddelande.

*Real Texture är ett varumärke som tillhör Mitsubishi Electric Corporation.*

###

### **Om Mitsubishi Electric Corporation**

Mitsubishi Electric Corporation (TOKYO: 6503) har över 90 års erfarenhet av att tillhandahålla tillförlitliga och högkvalitativa produkter och är en erkänd global ledare inom tillverkning, marknadsföring och försäljning av elektrisk och elektronisk utrustning som används i behandling av information och kommunikation, rymdteknik och satellitkommunikation, konsumentelektronik, industriteknik, energi-, transport- och byggutrustning. Mitsubishi Electric strävar efter att vara ett globalt och ledande grönt företag som berikar samhället med teknik genom att anamma andemeningen i företagets motto, Changes for the Better, och dess miljöredovisning, Eco Changes. Företaget noterade att koncernens försäljning hamnade på 4 238,6 miljarder yen (37,8 miljarder dollar\*) under räkenskapsåret som slutade den 31 mars 2017. Här hittar du mer information:

[www.MitsubishiElectric.com](http://www.MitsubishiElectric.com)

\*Med en växelkurs på 112 yen mot den amerikanska dollarn, vilket är kursen som givits av Tokyobörsen den 31 mars 2017